

Nafn hönnuðar:

Nafn félaga:

Hannaðu eitthvað gagnlegt fyrir félagan þinn. Byrjaðu á því að setja þig í spor hans eða hennar.

1. Viðtal

Skrifaðu niður svörin úr viðtalinu

Skiptið svo um hlutverk og endurtakið viðtalið

Skoðaðu upplýsingarnar sem þú hefur safnað

2. Taktu afstöðu

Nafn hans eða hennar

þarf að finna leið til að

(þörfin)

því

Settu fram nokkrar lausnir til að ræða og prófa

3. Skissaðu upp a.m.k. fimm lausnir sem koma til móts við þörf félagsins.

--	--	--	--	--

4. Deildu lausnunum með félaganum og fáðu endurgjöf

--

Ígrundun

5. Ígrundaðu og hannaðu nýja lausn

Skissaðu, skrifaðu, gerðu það sem þú þarft til að koma hugmyndinni á blað.

Skapaðu og prófaðu

6. Búðu til lausnina þína

Búðu til eitthvað sem félaginn getur snert og prófað!

7. Deildu lausninni þinni og fáðu endurgjöf

Hvað virkaði...

Hvað mætti laga...

Spurningar....?

Hugmyndir...