## Skrefamælir með Scratch og Makey Makey



## Framkvæmd:

Farðu inn á vefsíðuna https://scratch.mit.edu/ og búið til aðgang með @gbrskoli.is netfanginu þínu í 1. gegnum "Join Scratch" hnappinn.

- Opnaðu nýtt skjal í Scratch með því að smella á "Create" hnappinn á bláu stikunni. 2.
- 3. Þú getur skipt um tungumál í forritinu með því að velja myndina af hnettinum. Íslenska er í boði.

Hermdu eftir kóðanum hinu megin á blaðinu til að búa til þrepavél sem telur hve oft er stigið niður. 4. Skipanirnar eru litakóðaðar svo auðvelt á að vera að finna þær.

- a. Athugaðu að fyrst þarftu að fara inn í appelsínugulu skipanirnar (Breytur / Variables) og búa til tvær nýjar breytur
- Þegar kóðinn er tilbúinn tekurðu 2 blöð sem passa undir fótinn þinn og klæðir þau í álpappír. 5.
- Tengdu krókódílaklemmurnar við sitt hvort pappaspjaldið og hægri og vinstri örvarnar á Makey Makey 6. tölvunni. Hægt er að tengja saman tvær krókódílaklemmur til

að gera vírinn lengri

- Tengdu 1-2 krókódílaklemmur við jörðina (Earth) á Makey 7. Makey.
- Festu "jörðina" við þig, t.d. með álpappír utan um hendina. 8.
- Halltu í hina tvo vírana. 9.
- Smelltu á græna fánann og byrjaðu að keppa. 💌 10.



## Create

Join Scratch